



City of Cathedral City
Public Workshop Notice
Proposed Lighted Basketball & Soccer Field Addition
Panorama Park

Notice is hereby given that the Cathedral City Engineering Division will hold a Public Workshop on the following:

PROJECT

The City Engineering Division is proposing to submit an application for a State Park Youth Recreation Grant to replace the existing half basketball court at Panorama Park with one or two lighted full basketball courts. In addition, the same grant may fund a soccer field(s) with or without lights.

APPLICANT/REPRESENTATIVE

John A. Corella, P.E. – City Engineer

REQUEST

The City is requesting public comments for the support of the above stated facilities and the potential for basketball court and field lighting. The Engineering Division will present a schematic rendering on how the facilities will layout within the existing Panorama Park and address the public's concerns. The comments received from this meeting will be used to assist in the development of the concepts to be used in the Grant Application.

DATE AND TIME OF MEETING

September 20, 2016 at 6:00 PM – 7:00 PM

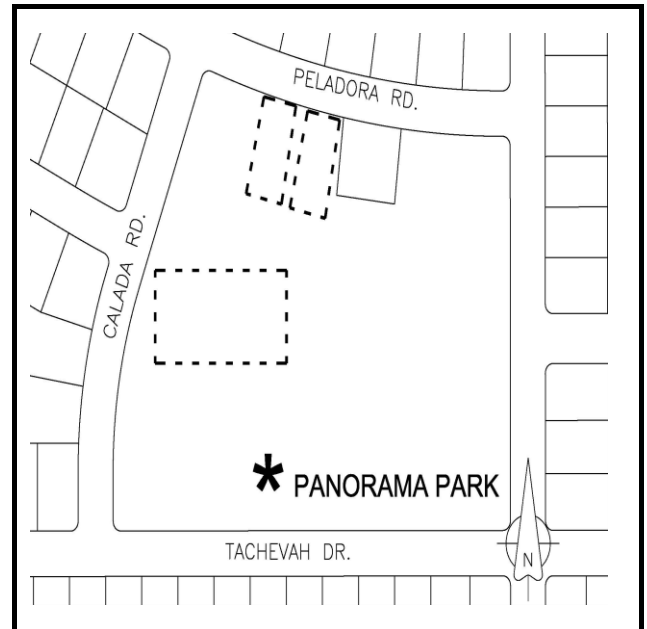
PLACE OF PUBLIC WORKSHOP

Panorama Park
NW corner of Avenida Maravilla & Tachevah Road
28-905 Avenida Maravilla
Cathedral City, CA 92234

For further information, contact:
John A. Corella, P.E., City Engineer
68-700 Avenida Lalo Guerrero
Cathedral City, CA 92234
(760) 770-0327

LOCATION

The park is situated in the center of the Panorama Neighborhood south of Peladora Road, north of Tachevah Road, and west of Avenida Maravilla.



NOTE: In compliance with the Americans with Disability Act, if you need special assistance to participate in this meeting, please contact the Engineering Division at (760) 770-0349. Notification 48 hours prior to the meeting will enable the City to make reasonable accommodations to ensure accessibility to this meeting. {28 CFR 35.104 ADA TITLE II}



Ciudad de Cathedral City
Aviso de Taller Publico
Propuesta de Cancha de Baloncesto Iluminada & Adición de
Cancha de Futbol en
Panorama Park

Aviso por este medio es dado que la División de Ingeniería de Cathedral City celebrará un taller público sobre lo siguiente:

PROYECTO

La División de Ingeniería de la Ciudad propone presentar una solicitud de unos fondos para la recreación Parque estatal jóvenes para reemplazar la media cancha de baloncesto existente en el Parque de Panorama con una o dos canchas de baloncesto completamente iluminadas. Además, la misma concesión puede financiar un campo de fútbol con o sin luces.

SOLICITANTE/REPRESENTANTE

John A. Corella, P.E. – Ingeniero de la Ciudad

SOLICITUD DE

La ciudad está solicitando comentarios públicos para el apoyo de las instalaciones indicadas anteriormente y el potencial para la iluminación del campo y cancha de baloncesto. La división de Ingeniería presentará una representación esquemática de cómo las instalaciones serán diseñadas dentro del actual Parque de Panorama y direcciónara las inquietudes de los públicos. Los comentarios recibidos de este encuentro se utilizarán para ayudar en el desarrollo de los conceptos a utilizar en la solicitud de los fondos.

FECHA Y HORA DE REUNIÓN

20 de Septiembre de 2016 a las 6:00 PM – 7:00 PM

LUGAR DEL TALLER PÚBLICO

Panorama Park

Esquina de NO de Avenida Maravilla y Tachevah Road

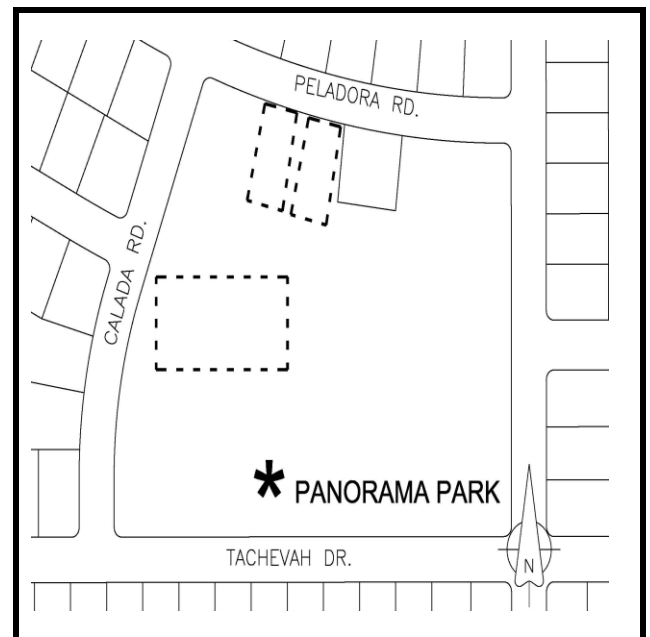
28-905 Avenida Maravilla

Cathedral City, CA 92234

Para más información, póngase en contacto con:
John A. Corella, P.E., Ingeniero de la Ciudad
68-700 Avenida Lalo Guerrero
Cathedral City, CA 92234
(760) 770-0327

UBICACIÓN

El Parque está situado en el centro del la comunidad Panorama sur Peladora Road, norte de Tachevah Road y al oeste Avenida Maravilla.



Nota: En cumplimiento de la ley de estadounidenses con discapacidades, si usted necesita asistencia especial a participar en esta reunión, póngase en contacto con la División de Ingeniería en (760) 770-0349. Notificación 48 horas antes de la reunión le permitirá a la ciudad para hacer adaptaciones razonables para garantizar la accesibilidad a esta reunión. {28 CFR 35.104 ADA TÍTULO II}